

人工知能キュウリ・コンピュータを動かしてみる

小池 誠

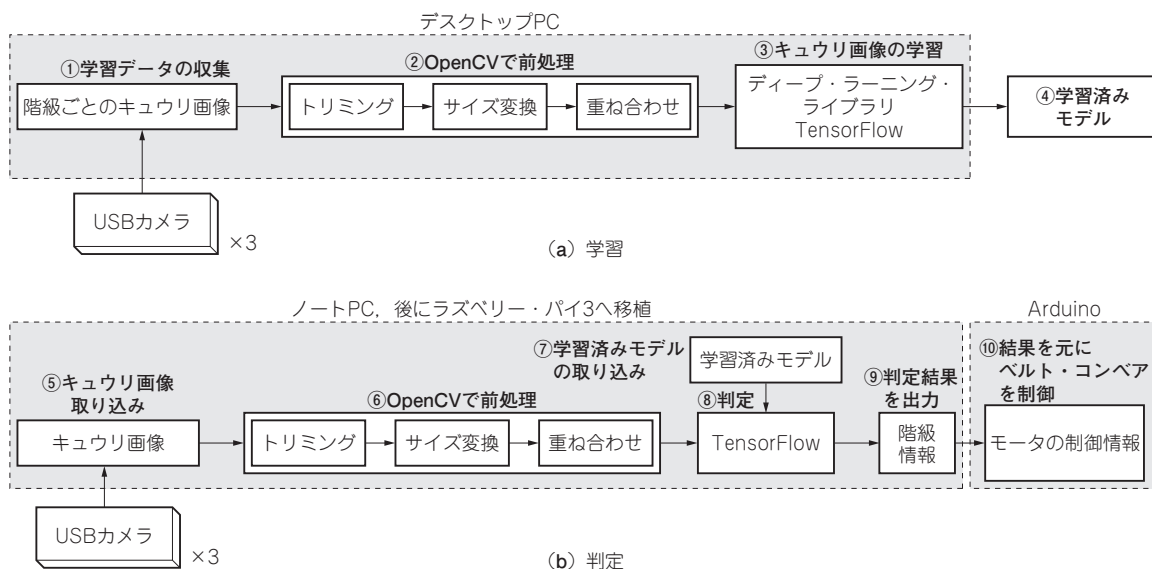


図1 前提として最低限知っておくこと…人工知能コンピュータは学習してから判定する

製作したキュウリ自動選別コンピュータ

TensorFlowのディープ・ラーニング関連のAPIを利用し、キュウリの階級を判定します。キュウリの選別には大きく、「学習」と「判定」という工程があります(図1)。

● 学習

図1(a)に示すように、学習は次の流れで行います。

①学習データの収集

等級/階級ごとのキュウリの写真を集めます。例えば2Lのキュウリの写真を1000枚、Lを1000枚…などです。ここは手作業で行うため、割と時間が掛かりました(読者にはダウンロード・データを提供します)。



写真1 ラズベリー・パイ3をキュウリ自動選別コンピュータとして動かしてみる