

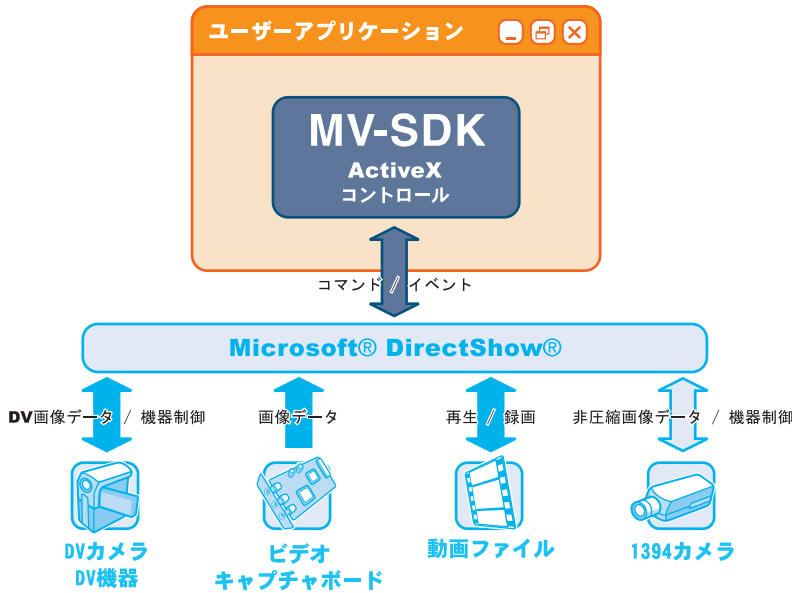
動画アプリケーション開発キット

動画のプレビュー、キャプチャ、ファイル再生を行う
 DirectShow対応アプリケーションの開発に最適



MV-SDK特長

SDKはライブラリ関数群で構成されており、関数をコールするだけで動画の保存・再生を行うアプリケーションを開発することができます。また、付属のサンプルプログラムを応用することで、より作業の工数を減らすことができます。(既存のアプリケーションに動画を追加できます。)



動画 プレビュー キャプチャ

■ActiveX対応 (Visual Basic対応)

■カメラの映像をウインドウに表示、動画を保存

動画 再生

■動画ファイルの再生、コマ送り、コマ戻し、再生速度調整

■動画ファイルのフレームをビットマップ形式で保存

静止画 切出し

■DV機器の制御

■動画ファイルの編集 (分割)

※以下、拡張機能として提供可能

動画 編集

□動画ファイルの編集 (結合、重ね合せ)

□リアルタイム画像処理機能

※拡張機能

●動作環境

CPU PentiumIII 1GHz以上
 OS Windows2000/XP
 DirectX 8.0以上

●開発環境

Microsoft Visual C++ 6.0 SP5
 Microsoft Visual Basic 6.0 SP5

●映像入力

DirectShow準拠のビデオキャプチャ
 DVキャプチャ (IEEE1394インターフェース)

●サポートする主なファイルフォーマット

Windows Media Video (WMV)
 ASF (Advanced Streaming Format)
 Motion Picture Experts Group (MPEG)
 Audio-Video Interleaved (AVI) 1.0, 2.0

●サポートする主な圧縮フォーマット

Digital Video (DV)
 MPEG-4
 MJPEG

●製品構成

ライブラリファイル
 マニュアル
 サンプルプログラム (ソースコード付き)

○アプリケーション例

行動分析システム
 動画ファイリングシステム
 簡易動画編集アプリケーション

※多様なアプリケーションの
 受託開発も承ります。

MV-SDK for Windows® 2000/XP

※画面イメージは開発中のものであり、実際の製品とは若干異なります。
 ※カタログの情報は2004年7月現在のものです。
 ※最新情報はホームページをご覧ください。(<http://www.astecinc.co.jp/mv-sdk/>)



〒990-2481 山形市あかねヶ丘2丁目10-15
 TEL:023-644-4919 FAX:023-647-1133
 URL:<http://www.astecinc.co.jp/>
 eMAIL: otoiawase@astecinc.co.jp